

ใบงาน บทที่ 4

วิศวกรรมซอฟต์แวร์และโมเดลการพัฒนาซอฟต์แวร์

คำกล่าวต่อไปนี้ข้อใด ถูก หรือ ผิด (10 คะแนน)

- 1 Formal System development เป็นกระบวนการพัฒนาระบบที่นำมาใช้งานในโลกทำงานจริง
- 2 Programmer เป็นทีมงานพัฒนาระบบ
- 3 Evolution Process Model เป็นเทคนิคการพัฒนาระบบที่นิยมใช้ในการวิเคราะห์ระบบเชิงวัตถุ
- 4 Spiral Model เป็นกระบวนการพัฒนาระบบที่วิเคราะห์ความเสี่ยงทุกขั้นตอน
- 5 กระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ Waterfall Model สามารถย้อนกลับขั้นตอนไปขั้นตอนก่อนหน้าหากมีข้อผิดพลาด
- 6 วิศวกรรมซอฟต์แวร์ คือ การประยุกต์ใช้ความรู้ทางวิศวกรรมศาสตร์ในกระบวนการพัฒนาระบบสารสนเทศ
- 7 เป้าหมายหลักของวิศวกรรมซอฟต์แวร์คือการพึ่งพาบุคคลใดบุคคลหนึ่งโดยเฉพาะ
- 8 กิจกรรมการศึกษาความเป็นไปได้เป็นกิจกรรมพื้นฐานของกระบวนการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 9 การสร้างข้อกำหนด (Requirement Specification) ไม่ใช่ กิจกรรมของกระบวนการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 10 วิวัฒนาการของซอฟต์แวร์เป็นกิจกรรมหนึ่งในกระบวนการทางวิศวกรรมซอฟต์แวร์
- 11 ซอฟต์แวร์ที่มีคุณภาพจะต้องมีความคงทน
- 12 ความสะดวกในการเคลื่อนย้ายไม่ใช่คุณสมบัติที่มีคุณภาพของซอฟต์แวร์
- 13 ซอฟต์แวร์ที่มีประสิทธิภาพจะต้องใช้งานยาก เข้าใจยาก
- 14 Built and fix Model เป็นโมเดลที่ใช้สำหรับการพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ
- 15 การรวบรวมความต้องการเป็นกิจกรรมใน Water fall Model
- 16 ข้อเสียของ Water fall Model คือ จะได้ระบบสารสนเทศสมบูรณ์ก็ต่อเมื่อสิ้นสุดขั้นตอนสุดท้ายของโมเดล
- 17 การแบ่งระบบงานออกเป็นระบบย่อยๆ คือหลักการของ Incremental Model
- 18 Verification เป็นการตรวจสอบความถูกต้องของซอฟต์แวร์ในมุมมองของระบบ
- 19 Validation เป็นการตรวจสอบความถูกต้องของซอฟต์แวร์ในมุมมองของผู้ใช้
- 20 Verification เป็นการตรวจสอบความถูกต้องของซอฟต์แวร์ตามข้อกำหนดความต้องการ (Requirement Specification)